

e-Spa 玉名 e スポーツ王決定戦 ルール

※ルールの変更等が発生した場合は、都度本ページの更新にてご案内致します。

・・・・・・・・・・・・・・・・e-Spa カップ・・・・・・・・・・・・・・・・

e-Spa カップへの参加は当日受付です。各タイトル先着 16 名でトーナメントを行います。

※Nintendo Switch 持ち込み 9 9 人 FORTNITE は事前申込が必要です。

タイトル：鉄拳 8

●使用機材

PlayStation5

会場設置のアーケードコントローラーまたは自身のコントローラー持参も可（コードもご持参ください）

●試合形式

1 vs 1 形式のトーナメント戦

バージョン PlayStation®5 版『鉄拳 8』

大会開催時点の最新バージョンを使用

ゲーム設定

大会設定（ラウンド数：3、ラウンド時間：60 秒）の VERSUS モード

サイド選択は両プレイヤーの合意のもと決定

両プレイヤーが同じサイドの選択を希望する場合、じゃんけんを行う

勝った側が優先的にサイドを選択し、試合が終了するまでそのサイドを継続する

キャラクターは全キャラクター（課金キャラは含まれません）から選択が可能で、ステージは全試合「RANDOM」を選択

キャラクターのカスタマイズスロットは、プリセットのデフォルトコスチュームのみ選択可

両プレイヤーが同じプリセットのデフォルトコスチュームを選択したい場合、じゃんけん
で勝った側が優先的に選択できる

カスタマイズのカスタムコスチュームは選択不可

ファイナルラウンドでダブル K.O.または時間制限で引き分けとなった場合、その試合はカ
ウントせず同じキャラクターで再戦を行う

スペシャルスタイルの使用可

タイトル：ぷよぷよ e スポーツ

●使用機材

Nintendo Switch

コントローラーの持ち込みは原則不可です。公平を期すため運営で用意したコントローラーを使用させていただきます。

(プレイに特殊なコントローラーの使用が必要な方は事前に申告をお願いします。)

●試合形式

1 vs 1 形式のトーナメント戦

WIN 数 2 の 1 セット先取

●使用ルール

「ぷよぷよ通」ルール

勝敗の決定： 1 試合 2 本先取・1 セット先取で勝敗を決定いたします。

使用可能キャラクター：大会開催時におけるすべてのキャラクターでのプレイが可能です。

また、試合ごとのキャラクターの変更を認めます。

ゲーム内設定：

■おぷしょん (振動：OFF / ゴースト：ON / 連鎖アニメ：ON)

■ルール (ぷよぷよ通 / クイックドロップ：OFF / ブースト：OFF)

■デコせってい (はいけい：スポーツアリーナ / BGM：7 / ぷよのしゅるい：アクア / SE：ON)

■ハンデせってい (中辛)

■ゲームせってい (セット数：1 / WIN 数：2 / マージンタイム：96 / 連鎖しぼり：なし / おじゃまぷよレート：70 / ぷよを消せる個数：4)

※対戦者不在の場合は不戦勝といたします。

タイトル：eFOOTBALL2025

●使用機材

PlayStation5

会場設置の Dual Sense または自身のコントローラー持参も可 (コードもご持参ください)

●試合形式

1 vs 1 形式のトーナメント戦

オフライン環境の「1vs1」

決勝トーナメント（10分×1試合のトーナメント制）

●試合設定

試合レベル : スーパースター

試合時間（予選） : 5分（延長なし・PKあり）2試合

試合時間（準決勝・決勝） : 10分（延長あり・PKあり）

選手交代人数 : 5人（延長時1名追加）

コンディション : ホーム・アウェイともに普通

ケガ : なし

●使用可能チーム

使用可能チームは大会開催時における「リーグ・クラブチーム」のオフィシャルパートナーシップクラブのみと致します。

※大会当日までに変更になる場合がございます。

タイトル : WBSC パワフルプロ野球

●使用機材

プレステーション4

コントローラーの持ち込みは原則不可です。公平を期すため運営で用意したコントローラーを使用させていただきます。

（プレイに特殊なコントローラーの使用が必要な方は事前に申告をお願いします。）

●試合形式

1 vs 1 形式のトーナメント戦

●ルーム設定

コスト 55（投手 40、野手 40） 規定イニング 3回 延長戦 なし タイブ레이크 なし

DH制 あり コールド 7点（先攻コールド 10点） スタジアム クラウンスタジアム

オプション設定 選手調子 ランダム 打撃システム ロックオン 0~3 投球システム 任意

落下点 任意

●キャラクター

ゲーム初期設定で使用可能なキャラクターのみ使用できます。

タイトル：太鼓の達人

●使用ソフト

Nintendo Switch 版「太鼓の達人 ドンダフルフェスティバル」

●使用機材

Nintendo Switch

コントローラーは HORI から販売されている太鼓の達人専用コントローラー「太鼓とバチ for Nintendo Switch」のみとし、会場設置を利用すること（Joy-Con 等でのプレイは禁止）

●試合形式

1 vs 1 形式のトーナメント戦

1 戦毎にランダムに選出される課題曲を用いて 1 vs 1 を行う。

スコア設定は「真打」固定。難易度は「ふつう」とする。

・・・・・・・・・・スコアチャレンジ・・・・・・・・・・

タイトル：太鼓の達人

●使用ソフト

Nintendo Switch 版「太鼓の達人 ドンダフルフェスティバル」

●使用機材

Nintendo Switch

コントローラーは HORI から販売されている太鼓の達人専用コントローラー「太鼓とバチ for Nintendo Switch」のみとし、会場設置を利用すること（Joy-Con 等でのプレイは禁止）

●チャレンジ方法

課題曲「夏祭り」を用いて得点を競う。

スコア設定は「真打」固定。難易度は「かんたん・ふつう」「難しい」「鬼」とする。

チャレンジできる難易度は 2 種類まで、チャレンジは各難易度につき 1 回のみ。

タイトル：スイカゲーム

- 使用タイトル

アラジン X 製スイカゲーム。 ※類似品の使用不可

- 使用機材

会場設置の iPad または自前のタブレット、スマートフォンか Nintendo switch

- チャレンジ方法

係員にゲームスタートを宣言して PLAY。

チャレンジは1回のみ。

タイトル：ぷよぷよ e スポーツ

- 使用タイトル

ぷよぷよ e スポーツ

- 使用機材

Nintendo Switch

コントローラーの持ち込みは原則不可です。公平を期すため運営で用意したコントローラーを使用させていただきます。

(プレイに特殊なコントローラーの使用が必要な方は事前に申告をお願いします。)

- 試合方式

係員にゲームスタートを宣言して PLAY。

チャレンジは1回のみ。

タイトル：フィジカルゲーム

- 使用機材

会場設置のタブレット

- チャレンジ方法

係員にゲームスタートを宣言して PLAY。

チャレンジは3回。